

Guidance of how to apply the new F2D Combat Rule (4.4.9.o)

From 1st of January 2013 there is a new rule set for F2D Combat. One of the major changes is that the heat should be stopped when there is no more streamer to cut. As the F2D Work Group has received many questions concerning how to use this rule you will here find some guidance.

This is the wording of the rule as found in the Sporting Code:

4.4.9.o) The Circle Marshal shall give an acoustic signal to terminate the combat heat:

i) 4 minutes after the signal to launch (10 seconds countdown).

ii) if both streamer strings have been cut and the pilots have been asked to fly level and anticlockwise, and to cease combat (10 seconds countdown).

iii) if one pilot has only the string remaining and requests to cease combat the Circle Marshal should instruct both pilots to fly level and anti-clockwise (10 seconds countdown).

iv) if the heat has to be terminated due to disqualification of one or both competitors or for any other reason.

The pilot(s) must stop their motor(s) and land after the heat is terminated.

The first part with paragraphs i-iv needs very little explanation. The 10 seconds countdown is the same as in the old rules and are there to make sure the Timekeepers and others are aware of that the heat (and scoring) soon will be stopped.

The second part "The pilot(s) must stop their motor(s) and land after the heat is terminated." can be interpreted in different ways.

There is no specified time limit on how soon after the termination of the heat the pilot has to stop his engine. Normally the pilots would be expected stop their engines right after the termination. At least they must be active and try to stop their engines when the Circle Marshal instructs them to stop. If a pilot ignores this order and refuses to stop and land his model he will violate his duty to obey the rules (General Section: 3.11.1). In this situation the Event Director can penalize or disqualify a competitor for misconduct or infringement of the rules (General Section: 4.3.4.1.2 and 5.2.2.3). This is normally a disqualification from the contest.

At competitions where noise and/or time are a problem, the Circle Marshal shall instruct the pilots to stop and land right after the termination of the heat.

If noise or time is not a problem the Circle Marshal may not instruct the pilots to stop and land. In this situation the pilots will be free to continue to fly.

If the Circle Marshal has not directly instructed them to stop and land they will not be in conflict with General Section: 3.11.1.

By letting the implementation of the mandatory landing depend on the Organizer/Jury/Judges decision it will be possible to reduce noise and save time at competitions where noise and time is a problem.

If a competition does not have problems with noise or time the competition can be run like we saw it before 2013. It is wise if the Organizer, when announcing the contest, states his intention of how to implement rule 4.4.9.o.

Feel free to contact the F2 Subcommittee or the F2D Work Group for questions

F2D Work Group / F2 Subcommittee Chairman

Указания о том, как применять новые правила F2D (п.п.4.4.9.о)

С 1 января 2013 применяются новые правила для класса F2D. Одно из основных изменений заключается в том, что «бой» должен быть остановлен, когда нет больше лент.

Рабочая группа F2D получила много вопросов о том, как использовать это правило и подготовило для вас здесь некоторое руководство.

Эта формулировка правил из Спортивного Кодекса:

4.4.9.о) Центр-маршал подает акустический сигнал о прекращении «боя»:

- i) по истечении 4-х минутного периода «боя», после сигнала старт (10-ти секунднй обратный отсчет).
- ii) если обе ленты отрублены и пилотам дана команда прекратить атаки и летать по горизонту против часовой стрелки (10-ти секунднй обратный отсчет).
- iii) если у одного из пилотов осталась только нитка и он просит прекратить «бой», Центр-маршал подает пилотам команду прекратить атаки и летать по горизонту против часовой стрелки (10-ти секунднй обратный отсчет).
- iv) если «бой» должен быть прекращен из-за дисквалификации одного или обоих участников или по любой другой причине.

Пилот(ы) должен заглушить свой двигатель(и) и посадить модель(и) после прекращения «боя». В первой части с пунктами i-iv, не требуется много объяснений. 10-ти секунднй отсчет - такой же, как и в старых правилах и применяется для того, чтобы убедиться, что хронометристы и другие знают что «бой» (и хронометраж) скоро будет остановлен.

Вторая часть “пилот(ы) должен заглушить свой двигатель(и) и посадить модель(и) после прекращения «боя».” может интерпретироваться по-разному.

Нет определенного времени, как вскоре после окончания боя пилот должен остановить свой двигатель. Как правило, пилоты должны заглушить свои двигатели, сразу после подачи команды о прекращении «боя». По крайней мере, они должны быть активными и пытаться остановить свои двигатели, когда Центр-маршал инструктировал их, чтобы заглушить. Если пилот игнорирует этот порядок, отказывается заглушить и посадить свою модель, он будет нарушать свою обязанность подчиниться правилам (общий Раздел: 3.11.1). В этой ситуации Главный судья может наказать или дисквалифицировать спортсмена за проступок или нарушение правил(Общий Раздел: 4.3.4.1.2 и 5.2.2.3).

Как правило, это - дисквалификация с соревнований.

На соревнованиях, где шум и/или время - это проблема, Центр-маршал должен инструктировать о своем праве подавать команду, об остановке двигателей и посадке моделей после прекращения «боя».

Если звук или время - не проблема Центр-маршал может не инструктировать пилотов об остановке и посадке моделей. В этой ситуации пилоты будут свободно долетывать.

Если Центр-маршал непосредственно не приказал им заглушить двигатели и посадить модели, они не входят в противоречие с общим разделом: 3.11.1.

Решение об обязательной посадке модели зависит от организатора/жюри/судей с целью, чтобы снизить уровень шума и сэкономить время на проведение соревнований, где звук и время - это проблема.

Если место проведения соревнований не имеет проблем со звуком и временем проведения, соревнования можно проводить, как мы это видели ранее 2013 года. Приветствуется, если организатор, объявляя о соревнованиях, оговаривает свое намерение, как будет реализовано правило 4.4.9.о.

Не стесняйтесь связаться с F2 подкомитетом или F2D рабочей группой по вопросам

F2D Рабочая группа / F2 председатель подкомитета